

Découverte de

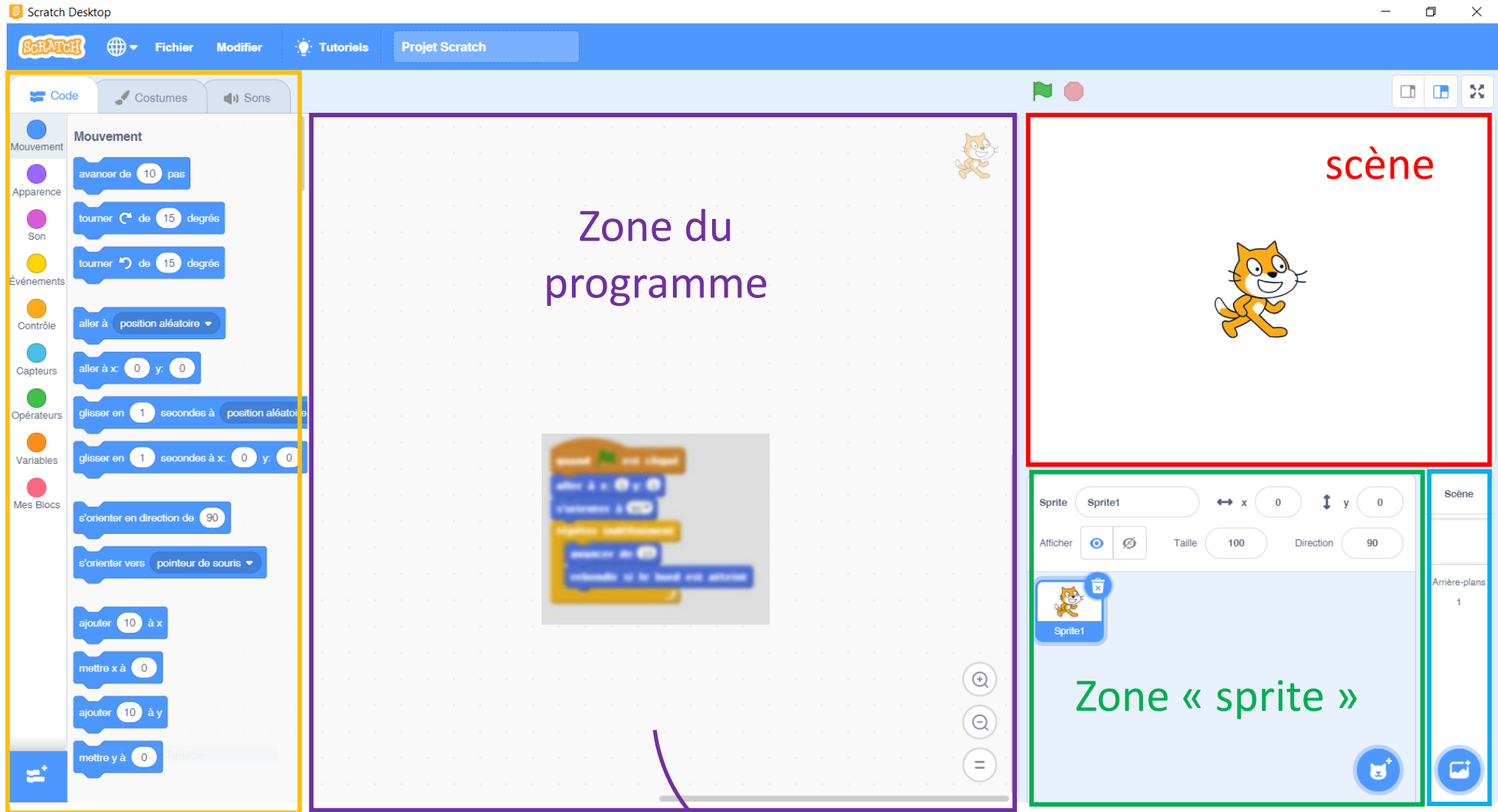
SCRATCH



[Ouvrir Scratch Desktop](#)



L'environnement de programmation - description



Palette
d'instructions

On écrit un programme
en faisant glisser les
instructions ici

Zone
« arrière-
plan »

Choix de la langue

L'environnement de programmation - subtilités

Démarrer/arrêter le programme

The screenshot shows the Scratch Desktop interface. The top menu bar includes 'Scratch', 'Fichier', 'Modifier', 'Tutoriels', and 'Projet Scratch'. The left sidebar contains categories: 'Mouvement', 'Apparence', 'Son', 'Événements', 'Contrôle', 'Capteurs', 'Opérateurs', 'Variables', and 'Mes Blocs'. The main workspace is a grid with a Scratch cat sprite. The bottom right panel shows the 'Sprite' properties, including 'Sprite1', 'x' and 'y' coordinates (both 0), 'Afficher' (checked), 'Taille' (100), and 'Direction' (90). The 'Scène' panel is also visible.

Annotations on the image:

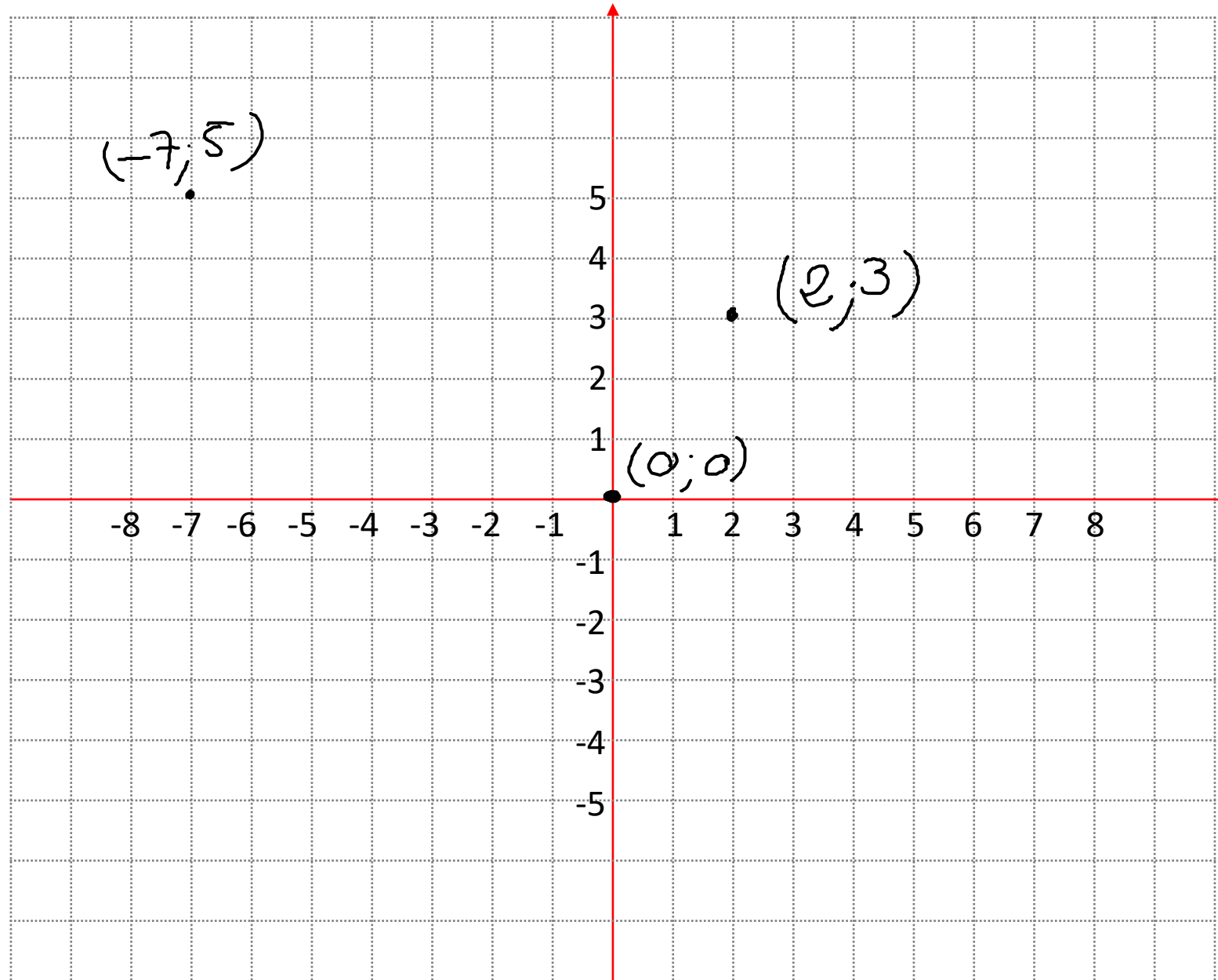
- A black circle highlights the globe icon in the top menu bar.
- A green circle highlights the 'Démarrer' (green flag) and 'Arrêter' (red stop) buttons in the top right.
- A red circle highlights the 'x' and 'y' coordinate fields in the 'Sprite' panel.
- A green circle highlights the 'Ajouter un lutin' (Add sprite) button in the bottom right.
- An orange circle highlights the 'Ajouter un arrière-plan' (Add background) button in the bottom right.

Coordonnées du sprite

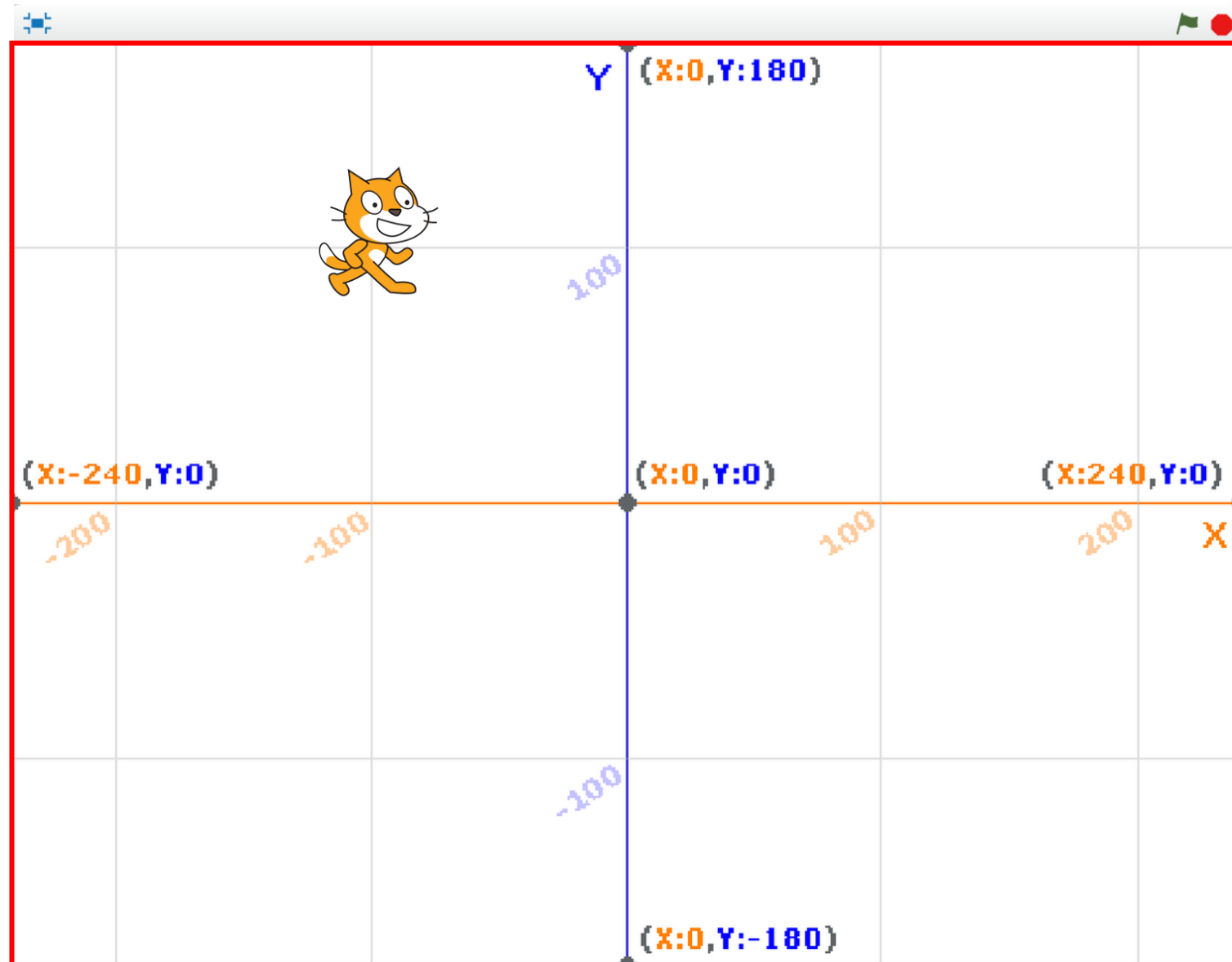
Ajouter un
lutin

Ajouter
un
arrière-
plan

Les coordonnées : système de repérage



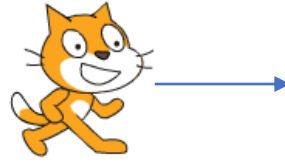
Les coordonnées : système de repérage




scène

À vous de jouer!

1) Faire avancer le chat de 30 pas

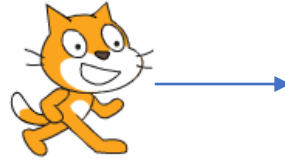


À vous de jouer!



- 1) Faire avancer le chat de 30 pas 
- 2) Remettre le chat au centre de la scène

À vous de jouer!

- 1) Faire avancer le chat de 30 pas
- 2) Remettre le chat au centre de la scène
- 3) Faire avancer le chat de 30 pas et lui faire dire « bonjour »






À vous de jouer!




- 1) Faire avancer le chat de 30 pas 
- 2) Remettre le chat au centre de la scène
- 3) Faire avancer le chat de 30 pas et lui faire dire « bonjour »
- 4) Même chose quand on clique sur le drapeau vert 



À vous de jouer!

- 1) Faire avancer le chat de 30 pas 
- 2) Remettre le chat au centre de la scène
- 3) Faire avancer le chat de 30 pas et lui faire dire « bonjour » 
- 4) Même chose quand on clique sur le drapeau vert 
- 5) Quand on clique sur le drapeau vert, faire avancer le chat de 30 pas et le faire tourner de 90 degrés

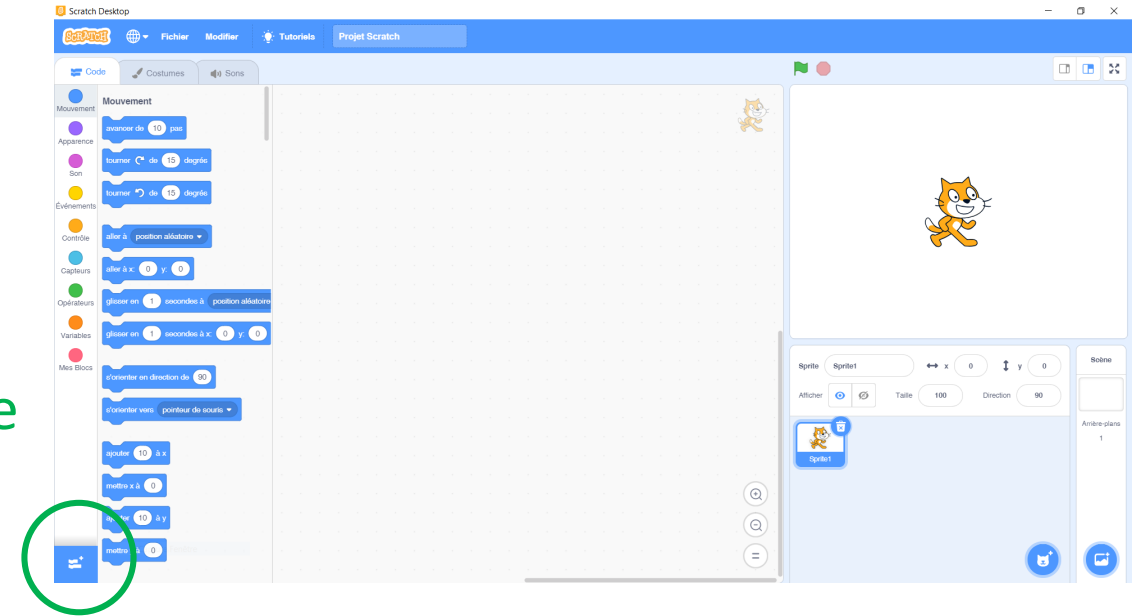
À vous de jouer!

- 1) Faire avancer le chat de 30 pas 
- 2) Remettre le chat au centre de la scène
- 3) Faire avancer le chat de 30 pas et lui faire dire « bonjour » 
- 4) Même chose quand on clique sur le drapeau vert 
- 5) Quand on clique sur le drapeau vert : faire avancer le chat de 30 pas et le faire tourner de 90 degrés
- 6) Quand on clique sur le drapeau vert : **répéter 3 fois** faire avancer le chat de 30 pas et le faire tourner de 90 degrés
- 7) Quand on clique sur le drapeau vert : **répéter indéfiniment** faire avancer le chat de 30 pas et le faire tourner de 90 degrés

Défi : dessiner un carré

1) Ajouter l'extension STYLO

Ajouter une extension



2) Commencer le script par ceci :

